

チーム名	おかいかーず		
メンバー	リーダー 高橋 巧	植田 紹史	長澤 快

テーマ	友達・家族に感謝を伝えよう		
ぎだい 議題 1	テーマについて話し合おう		

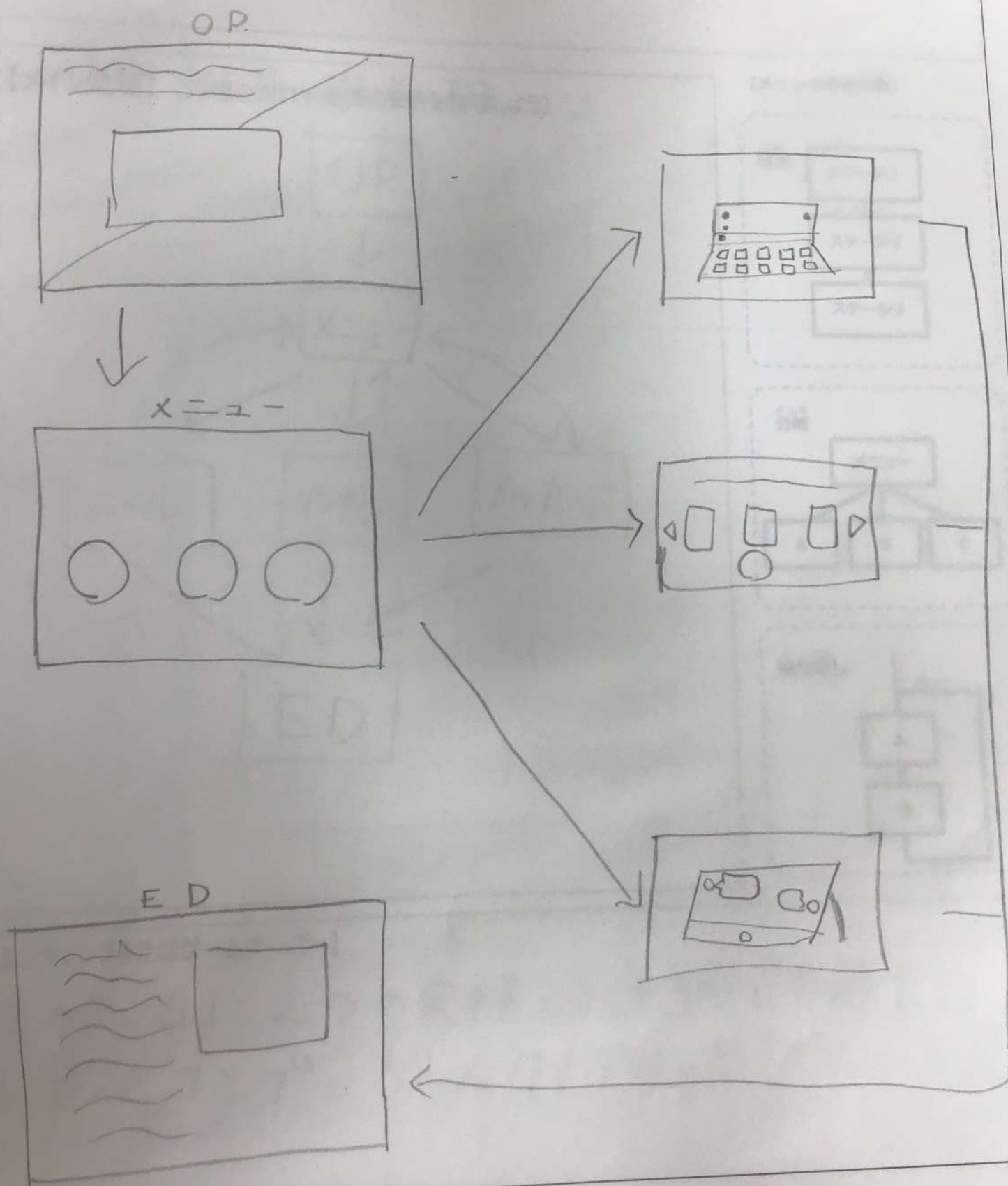
- ・ 感謝を伝える手段
- * メール * メッセージ * プレゼント

- ・ どういうときに感謝を伝えるか
- ・ 母の日、父の日
- ・ がんばった日
- ・ 誕生日

ぎだい 議題 2	さくひん どんな作品をつくるか決めよう
・ 進捗の作成 → 全てのゲームの進捗を達成 → 全体のゲームクリア (隠し進捗は含まない) ・ 全体でのゲームオーバーは無し ・ メニューからそれぞれのゲームを遊ぶ事が出来る。	

感謝への道のり

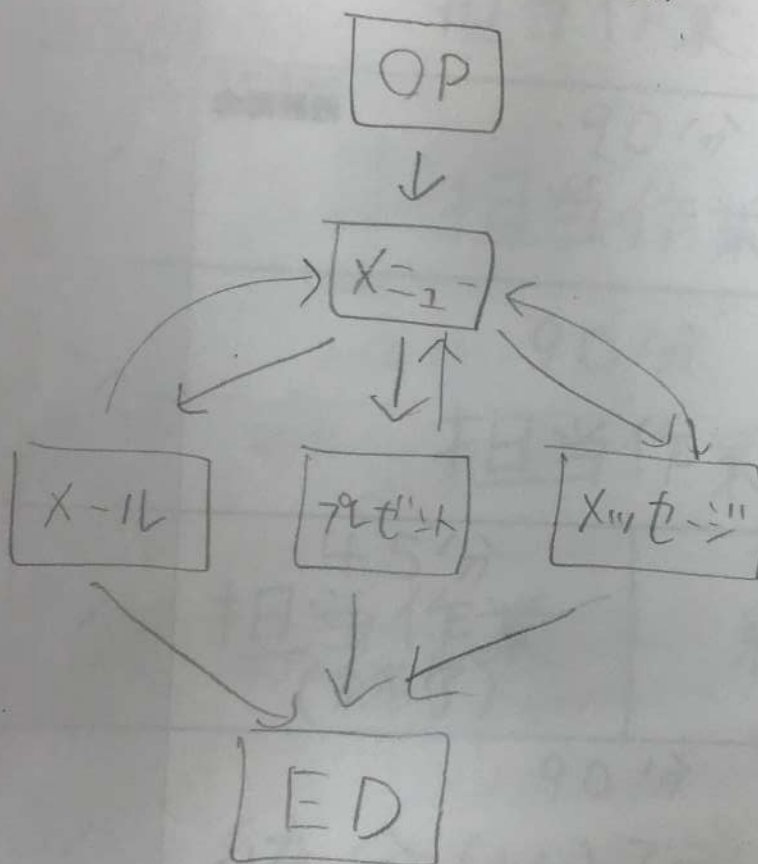
さくひん
作品イメージ (どんな作品なのか^{さくひん}つた^{つた}わるように^{せいり}整理しよう)



【オープニングまたはゲームスタート】

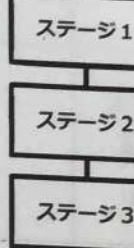
オープニングムービーと流す。→Xニュー→ゲーム選択へ移行

【メイン処理】（処理の流れや画面の動きを整理しよう）

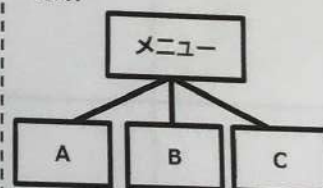


【メインの書き方例】

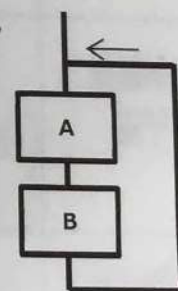
順番



分岐



繰り返し



【エンディングまたはゲームオーバー】

各ゲームに2つの実績=合計3つで共通ED
各ゲームコンプ=ゲームクリアXメッセージ
の実績

全体スケジュール

「チームの予定」とそれぞれの担当を決めておこう

Scratch エクストラ
グループワーク

かい 回	ひづけ 日付	スケジュール			さんこう 参考
3	1/25	90分 担当作業			きかくしよ 企画書OK (個人)
4	2/1	75分 担当作業	15分 (作戦会議)		
5	2/8	き かく はつびよう 企画発表	90分 担当作業		かんせい スライド完成 はつびようじんぴ 発表準備 リハーサル
6	2/15	90分 担当作業			
7	2/22	45分 担当作業 (終了)	45分 統合		
8	3/1	90分 統合(1人)スライド作成(2人)			たんとうさぎよう 担当作業 しゅうりよう 終了
9	3/8	60分 スライド作成	30分 発表準備		とうごうかんりよう 統合完了 さくせい スライド作成 はつびようじんぴ 発表準備
10	3/15	さくひんはつびよう 作品発表 35分 最終確認練習	25分 バックアップ	30分 発表会	かんせい スライド完成 はつびようじんぴ 発表準備 リハーサル

名前なまえのルールめいめいきそく（命名規則）

Scratch エキストラ
グループワーク

統合プログラム「3つの約束」

- ・つくる前に「名前なまえのルールき」を決めて、チームで共有する
- ・企画書の「スプライト」「変数へんすう」「メッセージ」は、ルールにあわせて書く
- ・ルールで決めていない名前なまえはつけない
- ・追加するものは、ルールにあわせた名前なまえにし、必ず他のメンバーきょうゆうに共有する

決めた基本ルールきほんに○をつけよう

基本ルール きほん	組み合わせ くあひあわせ 例)
	・場面ばめん + 名前なまえ OPねこ・EDねこ ・数字すうじ + 名前なまえ 1ねこ・2ねこ ・名前なまえ + 場面ばめん ねこ・OP・ねこ・ED ・その他「題名しやうめい+名前なまえ」例 レスねこ・エディングねこ
スプライト	並び順 ならびじゆん 追加順 ちゆうかじゆん
メッセージ	並び順 ならびじゆん 50音順 ごおんじゆん
変数 へんすう	並び順 ならびじゆん 50音順 ごおんじゆん
その他 ほか	なし