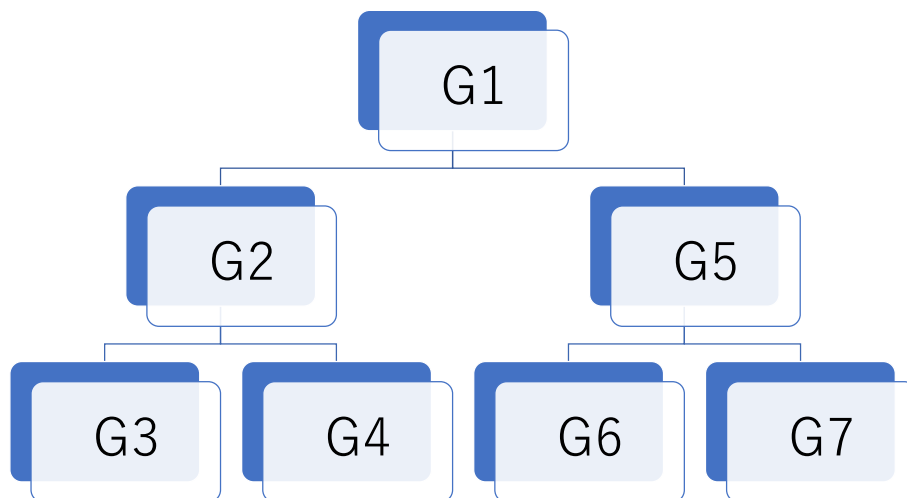


きかくしよ ぜんたい
企画書（全体）

チーム名 ^{めい}	7しの7にん			
メンバー	べる木	ムタ	Shun	ひいらぎ
	音速	心臓踏人	じょーじ	

テーマ	感謝 ○○にありがとう
ぎだい 議題 1	テーマについて話し合おう ^{はな あ}
• 太陽 • カップラーメン • 古代ギリシャ • 自然 • 神社 • 日常 • 水 • 自分 • 命	
ぎだい 議題 2	どんな作品をつくるか決めよう ^{さくひん き}



きかくしょ こじん
企画書 (個人)

なまえ
名前 ムタ

はいけい なまえ さくせい きにゅう
背景・スプライトの名前は、作成ルールで記入しておこう

ステージの配置

はいち
ステージの配置

いつもありがとう

拒否 承諾



背景

宇宙 (太陽)
よどんだ街並み



スプライト

太陽の化身
民衆

プログラムの流れ

しよきしより うと
【初期処理】(メッセージ「緑の旗」を受け取ったらスタート)

ほか ひ つ へんすう
他のプログラムからの引き継ぎ (変数など)

【メイン^{しより}処理】

【OP】

人類が若干やばい 原因太陽引きこもり

じゃあ太陽に感謝して太陽を出そう

【ゲーム】

感謝の言葉と批判の言葉を選別しよう

得点制

【GOOD END】

感謝が届いた

酸素がすげえ

寝る G2 に

【BAD END】

感謝が届かなかった

やべえ

次は神社に G5 に

【操作^{そう さほうほう}方法】

承諾と拒否のどちらかをクリック

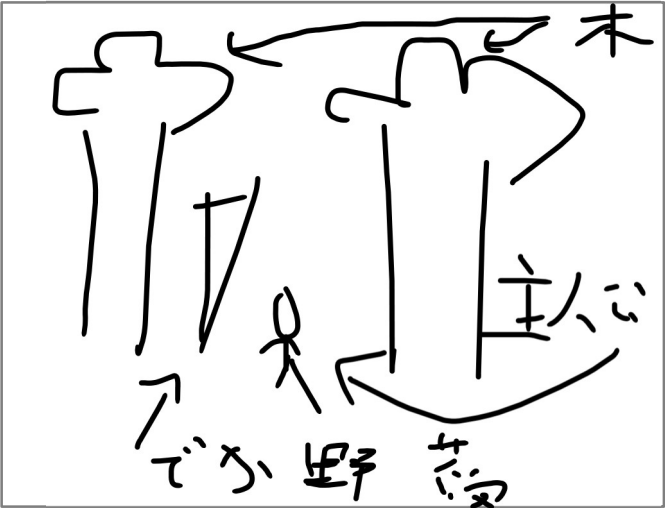
【エンディング】（ゲームクリア・ゲームオーバー・^{つぎすす}次に進む など）

^{ほか}他のプログラムへの^ひ引き継ぎ^{へんすう}（変数など）

（メッセージ「G2_スタート or G5_スタート」を^{おく}送って^{しゅうりょう}終了）

はいけい なまえ さくせい きにゅう
背景・スプライトの名前は、作成ルールで記入しておこう

はいち
ステージの配置



はいけい
背景

- ・めちゃくちゃ生い茂ってる森林
- ・街
- ・畑的な？
- ・部屋



スプライト

- ・スクラッチキャット
- ・太陽

なが
プログラムの流れ

【初期処理】(メッセージ「 G2_スタート 」を受け取ったらスタート)
ほか
他のプログラムからの引き継ぎ (変数など)

【メイン処理^{しより}】

1 週間昼寝してたらなぜか植物が成長しまくってた

→太陽が成長してることに気づく。

探索…

めちゃくちゃそだってる野菜とかを見つけられたら

えんど 1

食糧問題が解決する。主人公は英雄としてたたえられる

ここまでこれたのは太陽のおかげだ、と太陽に感謝する

→家のカップラーメンを食べようとするめっちゃくちゃ緑の成分が増えてる

えんど 2

何も見つけられなかった

→

絶対昔のほうが熱くないしよかった！ってなる

→寝る

【操作方法^{そうさほうほう}】

十字キー

W キー

S キー

【エンディング】（ゲームクリア・ゲームオーバー・次に進む^{つぎすす} など）

ほか^{ほか}他のプログラムへの引き継ぎ^{ひつぎ}（変数^{へんすう}など）

（メッセージ「G3_スタート・G4_スタート

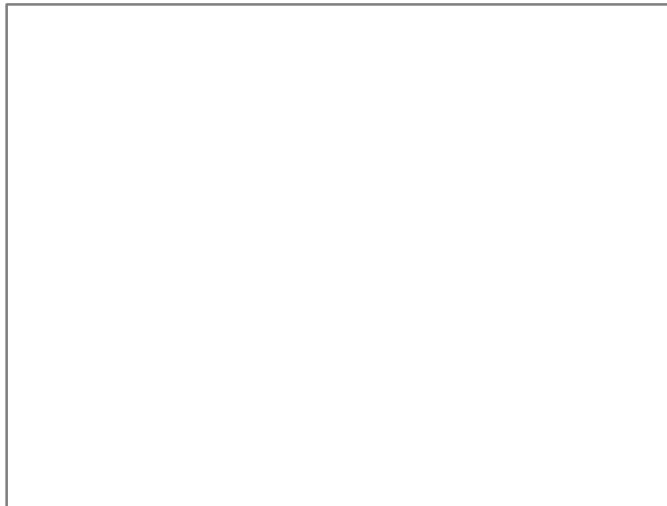
」を送^{おく}って終^{しゅうりょう}了）

きかくしょ こじん
企画書 (個人)

なまえ
名前 じょーじ

はいけい なまえ さくせい きにゅう
背景・スプライトの名前は、作成ルールで記入しておこう

ステージの配置

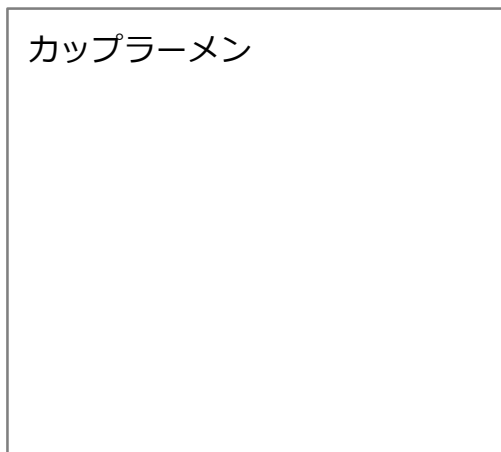



背景




スプライト

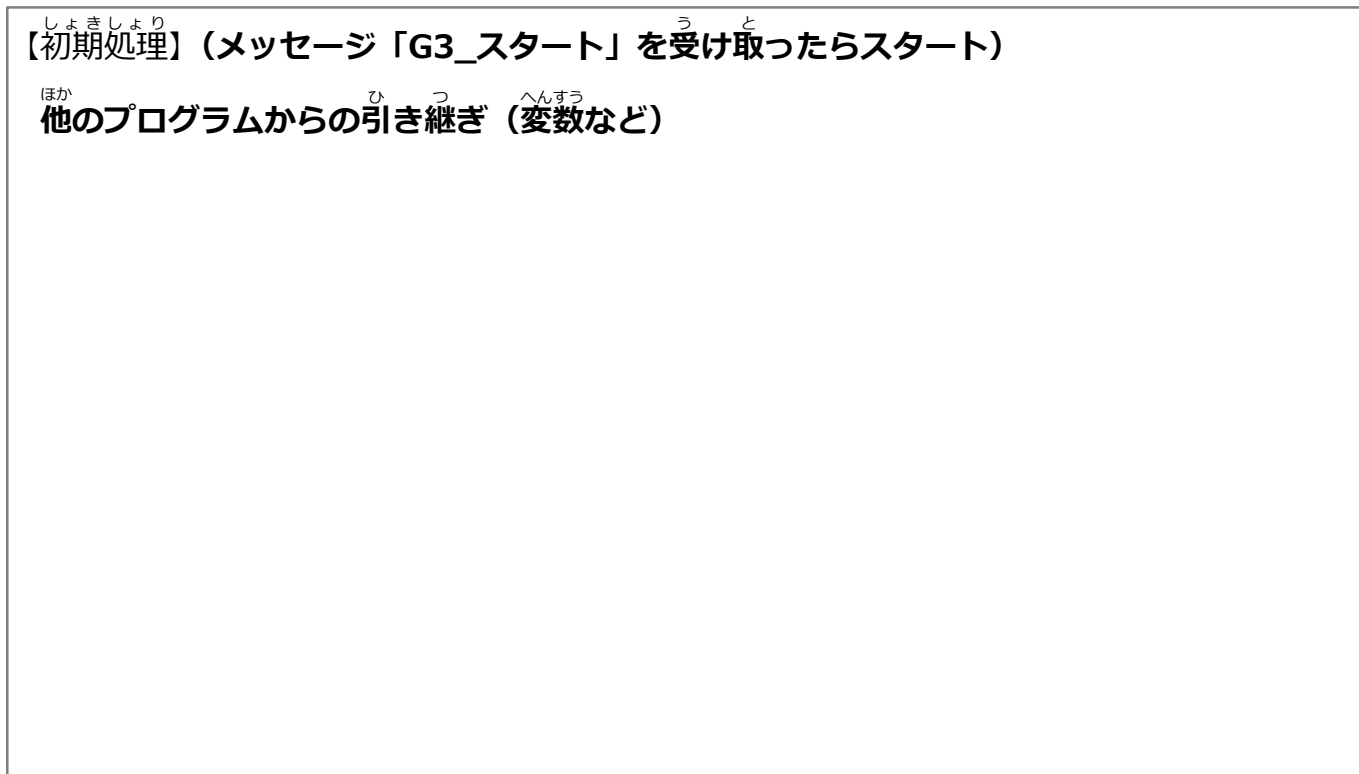
カップラーメン



プログラムの流れ

しょきしより うと
【初期処理】(メッセージ「G3_スタート」を受け取ったらスタート)

ほか ひ つ へんすう
他のプログラムからの引き継ぎ (変数など)



【メイン処理^{しより}】

【操作方法^{そうさほうほう}】

【エンディング】（ゲームクリア・ゲームオーバー・次に進む^{つぎすす} など）

他のプログラムへの引き継ぎ^{ひつ}（変数^{へんすう}など）

（メッセージ「^{おく}を送って終了^{しゅうりょう}）

きかくしょ こじん
企画書 (個人)

なまえ
名前 音速

はいけい なまえ さくせい きにゅう
背景・スプライトの名前は、作成ルールで記入しておこう

はいち
ステージの配置



はいけい
背景

Greek Theater
Urban



スプライト

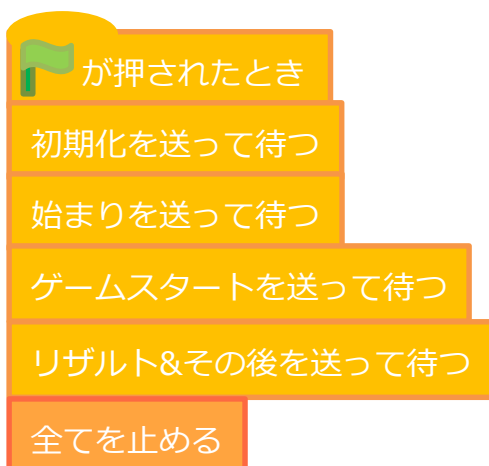
Sprite1
Plane Gobo
Skateboard Pico
Walk Giga
Car Nano

なが
プログラムの流れ

しよきしより
【初期処理】(メッセージ「G4_スタート」を受け取ったらスタート)

ほか
他のプログラムからの引き継ぎ (変数など)

【メイン処理^{しより}】



【操作方法^{そうさほうほう}】

左右キーで移動

上キーでジャンプ

下キーでしゃがみ

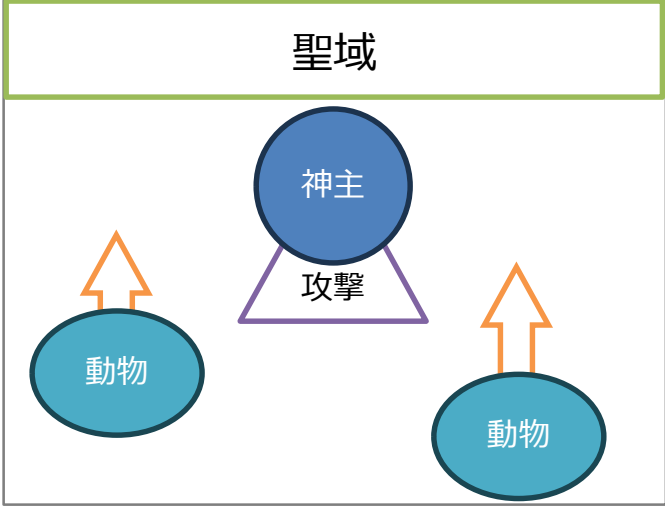
スペースキーで 3 秒ガード(タイミングまだ)

【エンディング】(ゲームクリア&その後)

(エンディング後、ゲーム終了)

はいけい なまえ さくせい きにゅう
背景・スプライトの名前は、作成ルールで記入しておこう

はいち
ステージの配置



はいけい
背景

G5_神社



スプライト

G5_神主
G5_Scratchcat
G5_ねずみ
G5_カエル
G5_攻撃× 3

なが
プログラムの流れ

しよきしより うと
【初期処理】(メッセージ「G5_スタート」を受け取ったらスタート)

ほか ひ つ へんすう
他のプログラムからの引き継ぎ (変数など)

変数

【メイン処理^{しより}】

初期化

説明兼ストーリー

ゲームスタート

内容：太陽へ祈りをささげる聖域を Cat、カエル、ねずみから守る。

ゲーム終了

スコアによって BAD or GOOD のストーリーから G5 or G6 へ

【操作方法^{そう さほうほう}】

移動は左右のみ

Cat は A キー、カエルは S キー、ねずみは D キーで追い払う。

【エンディング】（ゲームクリア・ゲームオーバー・次に進む^{つぎすす} など）

ほか^{ほか}他のプログラムへの引き継ぎ^{ひきつぎ}（変数^{へんすう}など）

（メッセージ「G6_スタート or G7_スタート」をおく^{おく}しゅうりょう^{しゅうりょう}）

はいけい なまえ さくせい きにゅう
背景・スプライトの名前は、作成ルールで記入しておこう

はいち
ステージの配置



はいけい
背景

街（手描き）
神社（G5のもの）
森の中（手描き）
家（手描き）



スプライト

スクラッチキャット（主人公）
敵（手描き）
操作方法説明・カットイン
（手描き）

なが
プログラムの流れ

しよきしより
【初期処理】（メッセージ「 G6_スタート

ほか
他のプログラムからの引き継ぎ（変数など）

うと
」を受け取ったらスタート）

【メイン処理^{しゅり}】

・初期化

ストーリー

太陽をどうにかしたので、家に帰って寝る

→起きて街を散歩していたら、太陽の力で変異した「何か」が街を蔓延っていた

→神社にあったお祓い棒でどうにかすることにする

→ゲームに入る

ゲーム内容

主人公を操作し、お祓い棒を使って「何か」に攻撃し、

どうにかする

どうにかできた場合

エンディング→日常のありがたさを改めて感じる

できなかった場合

家で目が覚める

→森に向かうとお祓い棒が落ちていて、また「何か」をどうにかする→再びゲームへ

【操作方法^{そうさほうほう}】

A キーと D キーで移動

W キーでジャンプ

S キーでガード

スペースキーでお祓い棒を使う

【エンディング】（ゲームクリア・ゲームオーバー・次に進む^{つぎすす} など）

ほか^{ほか}のプログラムへの引き継ぎ^{ひきつぎ}（変数^{へんすう}など）

（メッセージ「

」を送^{おく}って終^{しゅうりょう}了）

きかくしょ こじん
企画書 (個人)

なまえ
名前 心臓踏人

はいけい なまえ さくせい きにゅう
背景・スプライトの名前は、作成ルールで記入しておこう

ステージの配置



背景

導入時の背景



スプライト

Scratch cat

太陽

プログラムの流れ

しょきしより うと
【初期処理】(メッセージ「G_7 スタート」を受け取ったらスタート)

ほか ひ つ へんすう
他のプログラムからの引き継ぎ (変数など)

【メイン処理^{しゅり}】

人々の太陽への感謝の気持ちが足りなかったため太陽がキレて気温を上げて水不足を起こし、人類(Scratchcat)たちは今までの平穏だった時間と命とえんぴつに感謝した(導入)

人類たちは何とかしようとした結果えんぴつで太陽を覆う事にした

えんぴつで太陽をおおうとした事が太陽にばれて太陽がキレてえんぴつを太陽フレアでやきつくそうとされる

ミニゲーム：えんぴつの塊をマウスで操作(マウスについてくる)して太陽フレアに当たって焼き尽くされると地球上の全てのえんぴつを使っていたので打つ手がなくなり滅亡し、その流れ弾から地球を守るなにかを左右に十字キーで操作して太陽フレアが地球に当たるとシンプルに太陽フレアの熱で地球上の全ての人(猫)、海、山、えんぴつがやきつくされ滅亡 この2つから一定時間生き延びられたら太陽が太陽フレアを出しまくった結果つかれて寝る

太陽が寝ている間に3秒でえんぴつで覆ったが覆った→とけた→大きくなった→あつい→滅亡となる

【操作方法^{そうさほうほう}】

右キーと左キーとマウス

【エンディング】(ゲームクリア・ゲームオーバー・次に進む^{つぎすす} など)

ほか^{ほか}のプログラムへの引き継ぎ^{ひきつぎ} (変数^{へんすう}など)

(メッセージ「^{おく}を送^{しゅうりょう}って終了」)