

テーマ	食べ物を作ってくれるお母さんに
ぎだい 議題 1	テーマについて ^{はな} 話し合 ^あ おう

感謝

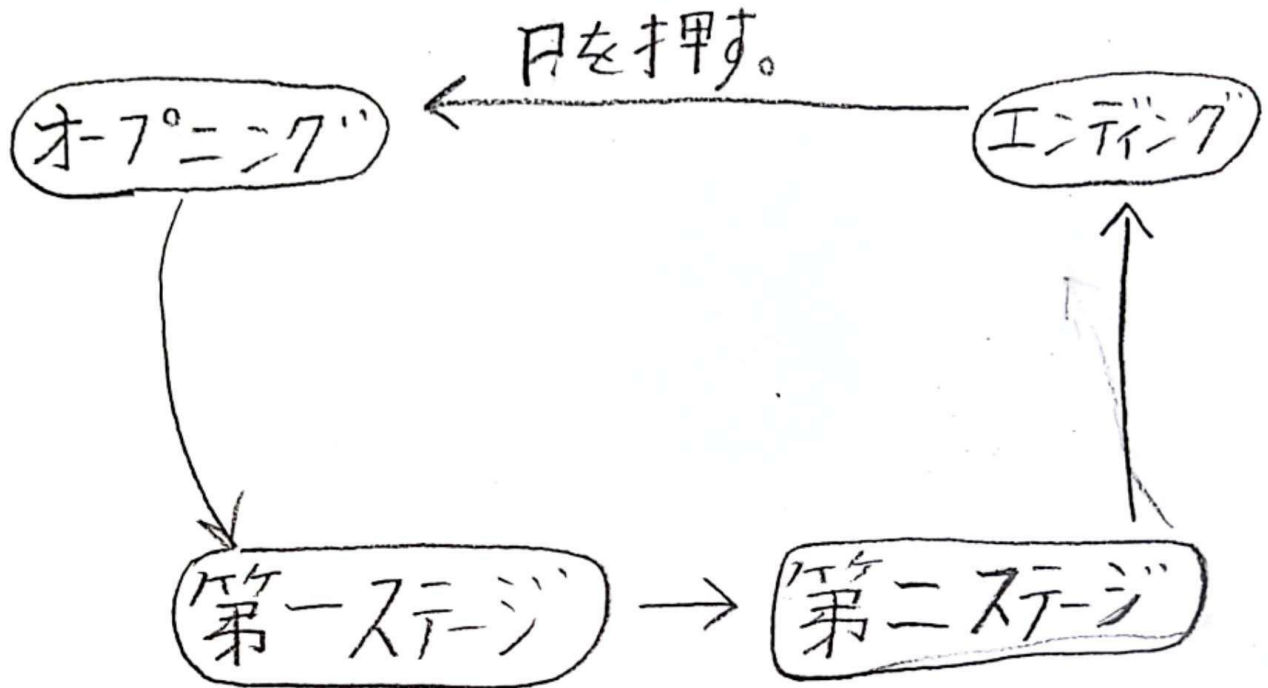
◎ゲームクリアの場合
母さんの子供が商品を取りにいくと
きに、店の中に店女がいて、店女のこうげきを
よして、商品にたどりつけねばゲームク
リアです。

◎ゲームオーバーの場合
店女のこうげきをくらってしまい、商品にた
どり着けなかつたらゲームオーバーです。

タイトル

お母さんありがとう

作品イメージ (どんな作品なのか伝えるように整理しよう)



第一ステージ → 敵が4体出現するので、プレイヤーはお金が減らないためにそれをよけつつドアにたどり着く。

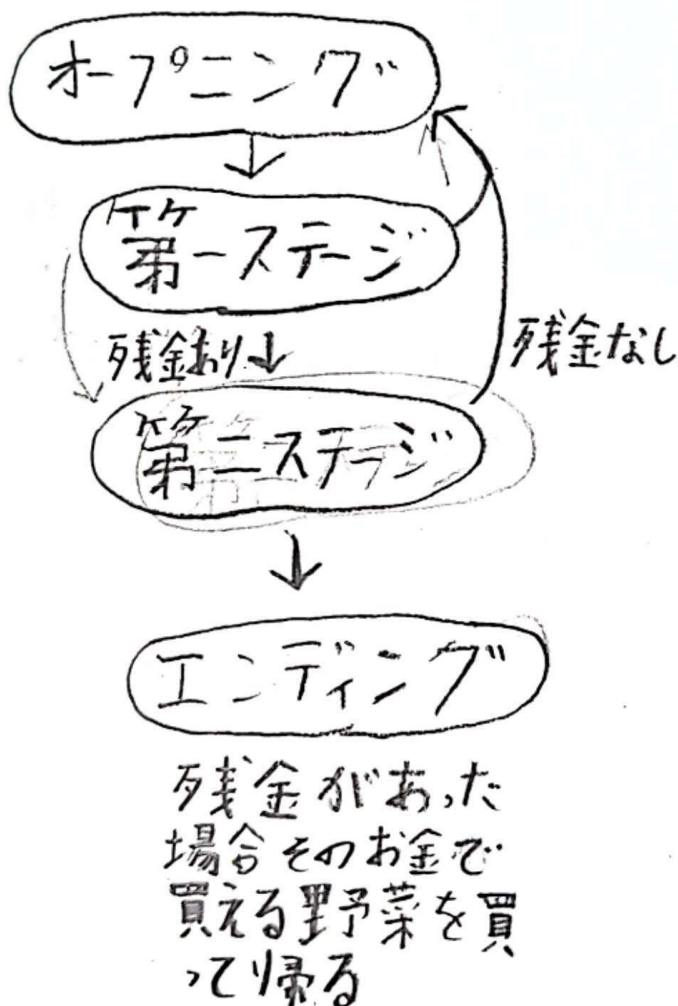
第二ステージ → 敵が1体出現して玉をプレイヤーに向けて飛ばしてくるので、その玉を30秒間ジャンプでよける。その後レジが出てきて、今自分が持っているお金で買える野菜も出てくる。

さくひん なが
作品の流れ

【オープニングまたはゲームスタート】

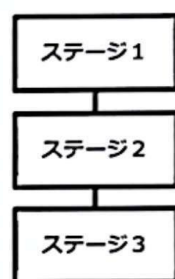
お母さんがプレイヤーに買ってきてほしい野菜を注文
され、プレイヤーは注文された野菜を買いにい
く。

しより しより なが がめん うご せいら
【メイン処理】（処理の流れや画面の動きを整理しよう）

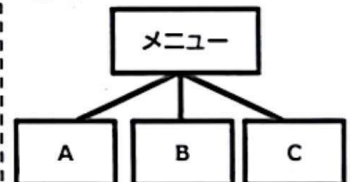


か かたれい
【メインの書き方例】

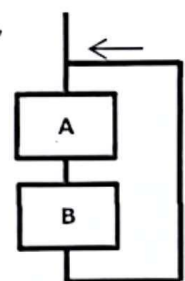
じゅんじ
順次



ぶんき
分岐



く かえ
繰り返し



【エンディングまたはゲームオーバー】

自分が買ってきた野菜を使った食べ物をお母さんが
作って、みんなで食べる。持っているお金が0に
なったらゲームオーバーになる。