

きかくしょ ぜんたい
企画書（全体）

チーム名 ^{めい}	頭の中からこんにちは		
メンバー	リーダー RYOSUKE	AKIFUMI	YUKI

テーマ	感謝：「仲間」にありがとう！
議題 1	テーマについて話し合おう
仲間： 友達・動物（ペット）・チームメイト など 感謝： いっしょにいてくれてありがとう いっしょに遊んでくれてありがとう 協力してくれてありがとう 助けてくれてありがとう など	
議題 2	どんな作品をつくるか決めよう
仲間がいることで強くなる協力ゲーム 仲間がいることでいやされる動物のゲーム 仲間をたすけてともに戦うゲーム 仲間がいないとクリアできないゲーム （例）仲間と一緒にクリアする音ゲー など	

タイトル

ぼくたちの伝説 ～くまとダンスとゆうかいと～

さくひん
作品イメージ (どんな作品なのか伝えるように整理しよう)

3 人のダンス仲間がライバルチームの妨害をうけながらも
協力してそれをのりこえ、ダンス大会で優勝するというストーリーです。

ゲーム① 脱出ゲーム

(アニメーション)

オープニング

(ゲーム)

→家に閉じ込められる→車で脱出するためのアイテムを見つける→車で脱出

(アニメーション)

→途中で犬のマッスルをひろう→人間が入れない場所にかぎがささっていることをみつける→犬のマッスルに頼む→②へ

ゲーム② かぎゲットゲーム (逃走中風)

(ゲーム)

→犬好きから逃げながら肉を 15 個とる

→クリアすると出口のとびらとスーパーフードが現れる

(アニメーション)

→外に出ると岩にささったかぎがある→マッスルがかぎをぬく

→かぎを RYO と AKI にわたす→YURI を助ける→③へ

ゲーム③ ダンスバトルゲーム (音ゲー風)

(アニメーション)

ダンス大会オープニング

(ゲーム)

→AKI、RYO の協力プレイ：音ゲーで 1200 点以上のスコアをとる

(アニメーション)

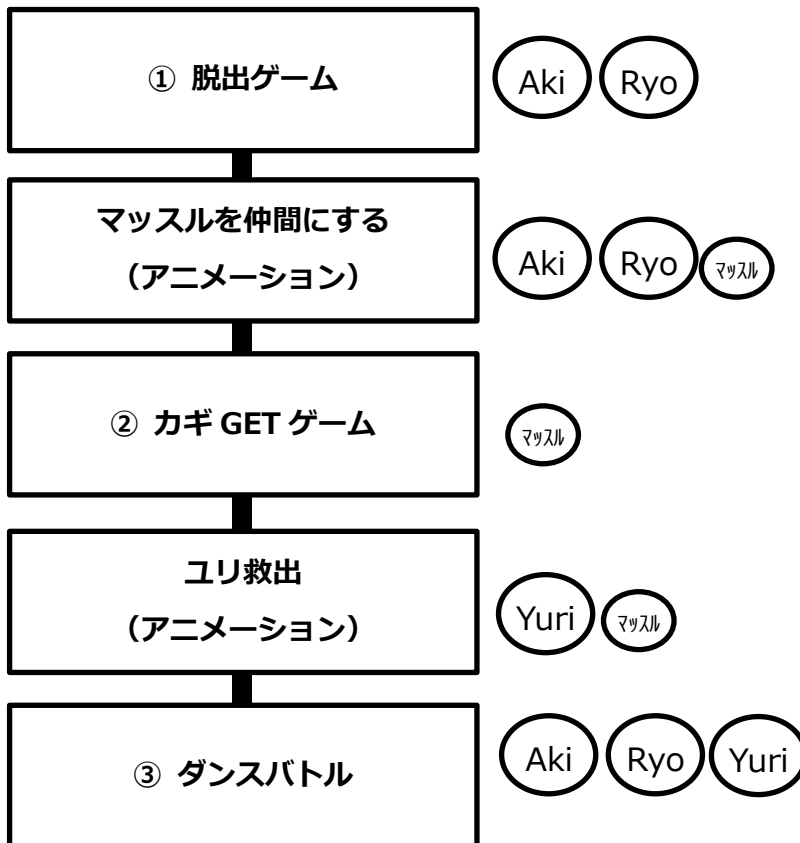
→優勝してライバルのくまチームに勝つ

→エンディング

【オープニングまたはゲームスタート】

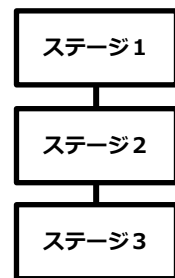
- ・プロローグ兼スタート画面
- ・脱出ゲームスタート

【メイン処理】^{しやり}（^{しやり} ^{なが} ^{がめん} ^{うご} ^{せいり} 処理の流れや画面の動きを整理しよう）

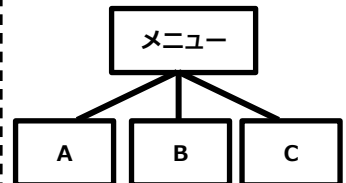


【メインの書き方例】^か ^{かたれい}

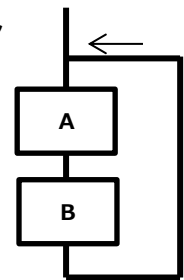
じゅんじ
順次



ぶんき
分岐



く ^{かえ}
繰り返し



【エンディングまたはゲームオーバー】

スコアによって3パターン

「僅差：TRUE パターン」「大差：くやしいパターン」「負け：BAD パターン」