

きかくしょ ぜんたい
企画書 (全体)

チーム名 ^{めい}	Scragame S		
メンバー	リーダー ゆうき		
	S太郎		

テーマ	感謝身す〇〇にありがとう
ぎだい 議題1	テーマについて話し ^{はな} 合 ^あ おう
身内に感謝身す全てにありがとう 友達に感謝身す仲良くしてくれてありがとう 先生に感謝身すいつもお授業してくれてありがとう	
ぎだい 議題2	どんな作品 ^{さくひん} をつくるか決 ^き めよう
身内をネ刀めとした身の周りの人達に感謝身すをし ていく物言 ^{ものごと} 五 母パート いつも料理王里を作ってくれてありがとう 父パート いつも風呂洗いなどをかってくれてありがとう 友達パート 勉強 ^{べんきょう} を教 ^{おし} えてくれてありがとう	

タイトル

届け感謝の気持ち

さくひん
作品イメージ (どんな作品なのか^{さくひん}伝えるように^{つた}整理しよう^{せいり})

ホー4画面



オープニング



母パート



父パート



友達パート



先生パート



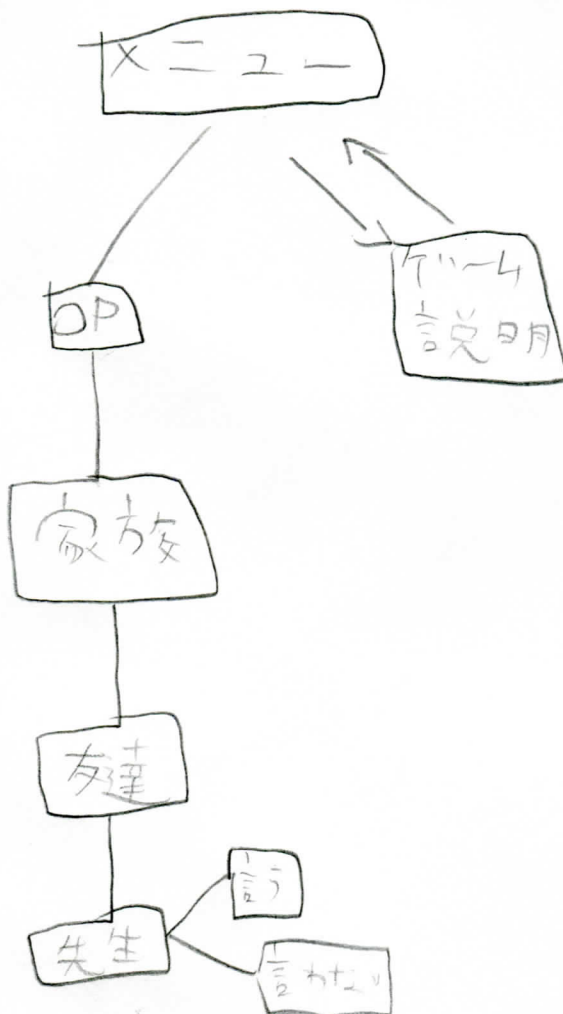
ホー4 糸冬了

さくひん なが
作品の流れ

【オープニングまたはゲームスタート】

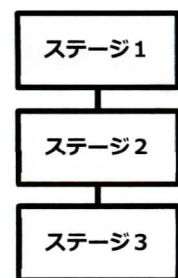
主人公が最近おれにも感謝してないなと
思い、感謝をみんなに伝える物

【メイン処理】 (処理の流れや画面の動きを整理しよう)

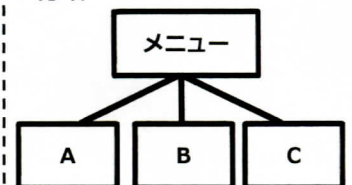


【メインの書き方例】

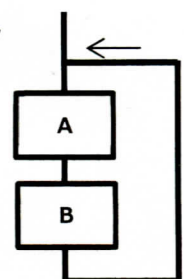
しゅんじ
順次



ぶんき
分岐



く かん
繰り返し



【エンディングまたはゲームオーバー】

エンディングは先生ポートが終了をもってからです。
ゲームオーバーはありません。