

きかくしょ ぜんたい
企画書（全体）

めい チーム名	なびやあえせ	
メンバー	瀧本 祥悟	工どう ゆうま

テーマ	感謝しあう	
ぎだい 議題 1	テーマについて はな あ 話し合おう	

ピザ屋（警備員や農家ははどうしよう？）

ぎだい 議題 2	さくひん き どんな作品をつくるか決めよう
----------------------------	---

アニメ＋ゲーム

アニメーション

あらすじ

ナビヤトマトの育て方を農家に教えてもらう

泥棒を退治しまくって泥棒が来なくなったので収穫をする

ゲーム

ゲーム 1 虫取り

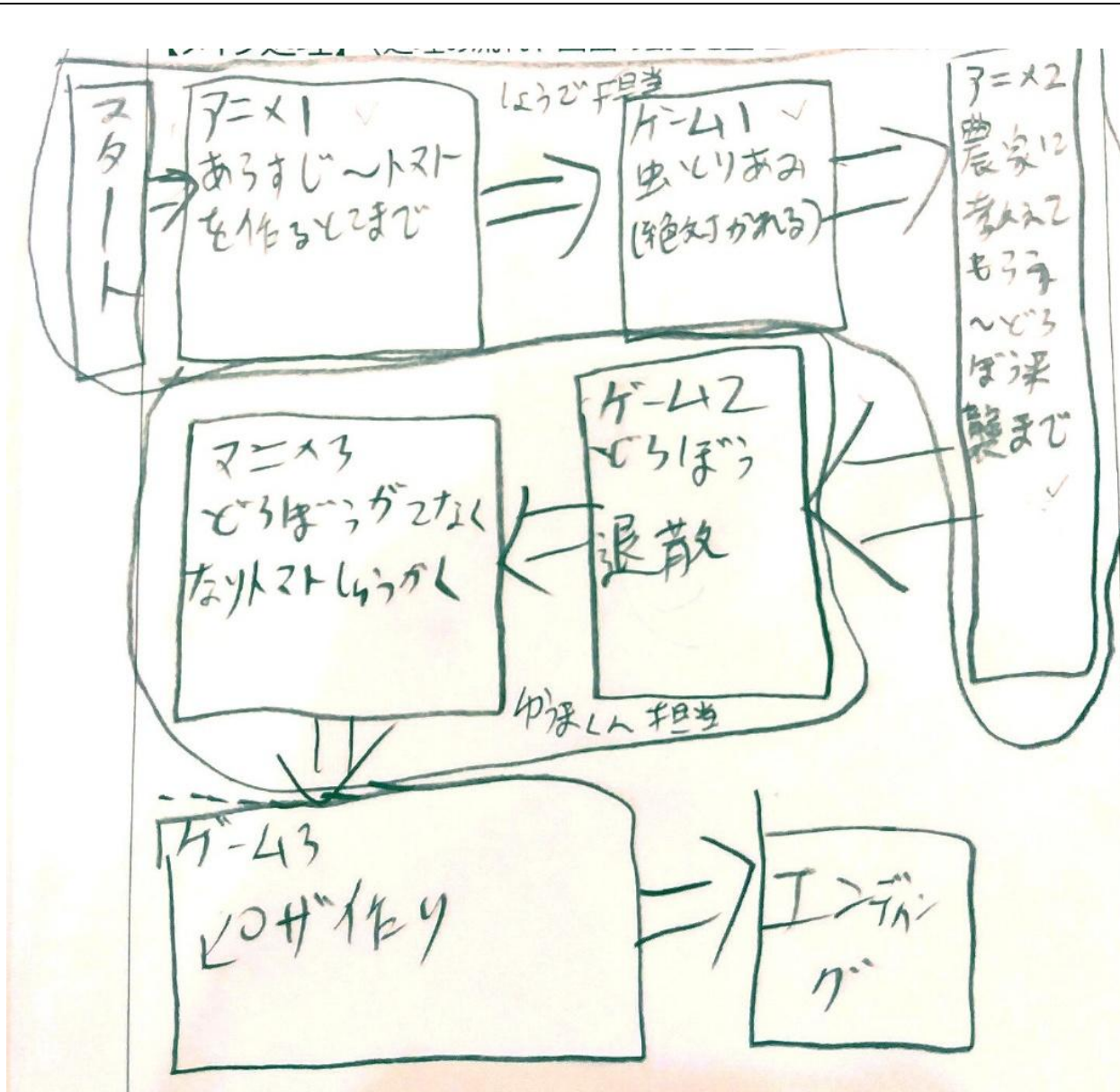
ゲーム 2 泥棒を畑から追い出す

ゲーム 3 ピザづくり・警備

タイトル

感謝のなびやピザを作ろう!!

作品イメージ (どんな作品なのか伝えるように整理しよう)



【オープニングまたはゲームスタート】

スタート(■)を押すとスタート

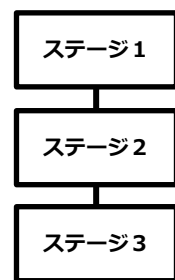
【メイン処理】(処理の流れや画面の動きを整理しよう)

つぎのながれで画面転換します☆彡

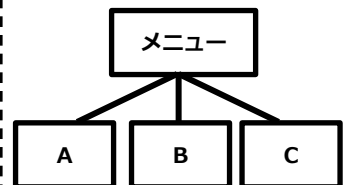
- ① あらすじ
- ② ゲーム 1 虫取り
- ③ ナビトマトの育て方を農家に教えてもらう
- ④ ゲーム 2 泥棒を畑から追い出す
- ⑤ 泥棒を退治しまくって泥棒が来なくなったので収穫をする
- ⑥ ゲーム 3 ピザづくり・警備

【メインの書き方例】

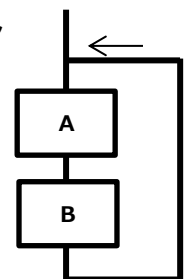
じゅんじ
順次



ぶんき
分岐



く へ
繰り返し



【エンディングまたはゲームオーバー】

ゲームオーバーはなし

ぜんたい
全体スケジュール 「チームの予定」 とそれぞれの担当を決めておこう

かい 回	ひづけ 日付	スケジュール	さんこう 参考
3	1/21	企画書完成 ゆうまくん・・・主人公のコスチューム、ゲーム 2、アニメ 3 しょうごくん・・・ゲーム 1、アニメ 1、アニメ 2	きかくしょ 企画書OK (個人)
4	1/28	各自で取り組む	
5	2/4	企画発表	かんせい スライド完成 はっぴょうじゅんぴ 発表準備 リハーサル
6	2/11	制作	
7	2/18	制作	
8	2/25	制作	たんとうさぎょう 担当作業 しゅうりょう 終了
9	3/4	動作確認見直し	とうごうかんりよう 統合完了 さくせい スライド作成 はっぴょうじゅんぴ 発表準備
10	3/11	作品発表	かんせい スライド完成 はっぴょうじゅんぴ 発表準備 リハーサル