

きかくしよ ぜんたい  
企画書 (全体)

|                    |                 |       |       |
|--------------------|-----------------|-------|-------|
| チーム名 <sup>めい</sup> | 36分間チーム名を考えた人たち |       |       |
| メンバー               | リーダー<br>迫とものり   | 茅根じゅん | 長谷山けん |
|                    | 吉田和真            |       |       |

|                     |                              |  |  |
|---------------------|------------------------------|--|--|
| テーマ                 | 感謝 自然にありがとう。                 |  |  |
| 議題 1 <sup>ぎだい</sup> | テーマについて話し合おう <sup>はな あ</sup> |  |  |

「何に感謝するのか」という問題をたして、その答えとなる意見をたくさんだした。その中からグループ分けをして、「自然」「食品」「家族」「言葉」「機械」というテーマだとたくさんのテーマがたせそうなので、大きなグループ「自然」になった。

|                     |                                  |  |  |
|---------------------|----------------------------------|--|--|
| 議題 2 <sup>ぎだい</sup> | どんな作品をつくるか決めよう <sup>さくひん き</sup> |  |  |
|---------------------|----------------------------------|--|--|

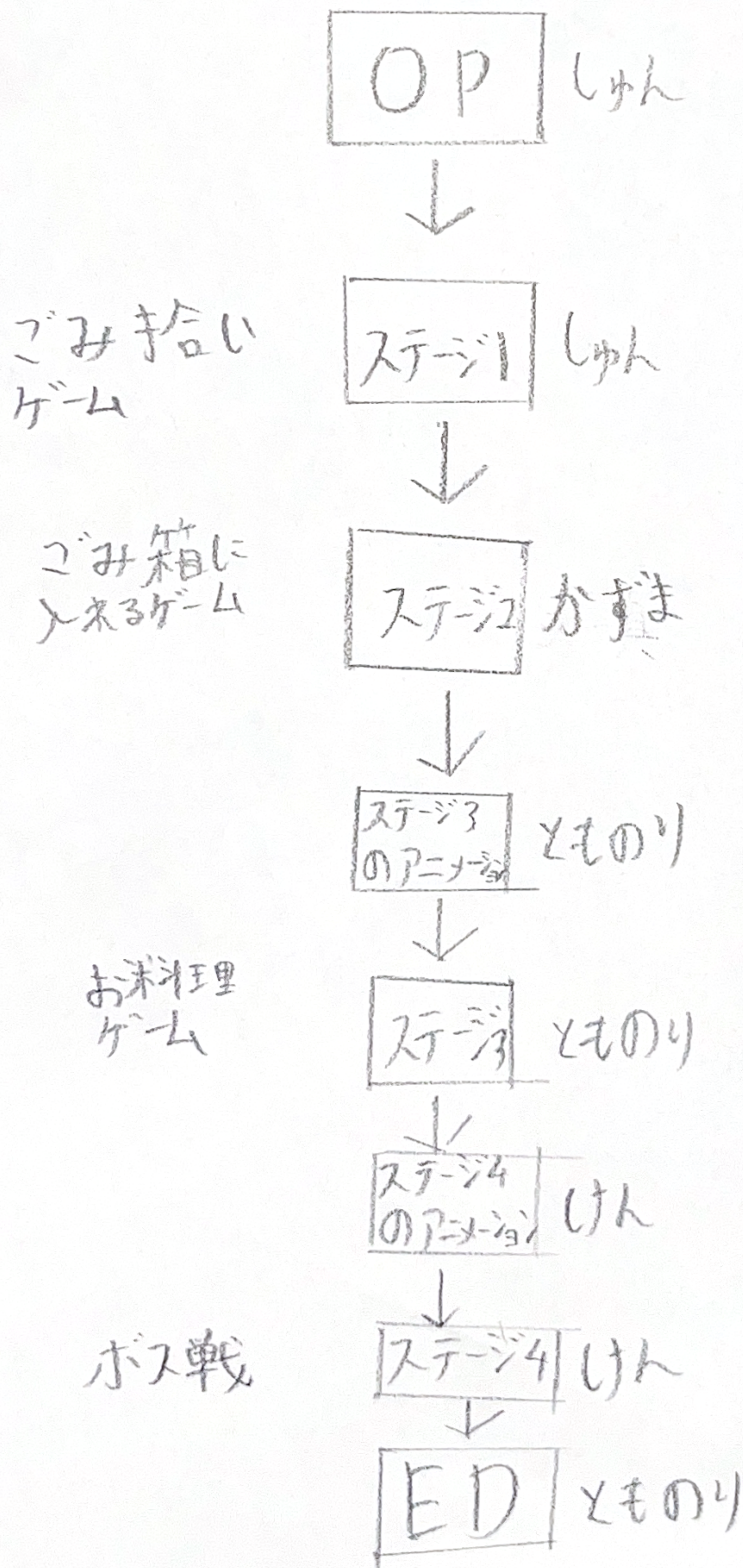
ゴミをすてる悪い人がいて、その人をたおすためにゴミをひろ。たりゴミを分別したりして、ゴミにまき..れていた食べられる物が..あったので、料理をしたあとに、ゴミをすてたはんにんとたたか..てはんにんのしょうたいがわかる。



タイトル

自然を大切に

作品イメージ (どんな作品なのか伝えるように整理しよう)





さくひん なが  
作品の流れ

【オープニングまたはゲームスタート】

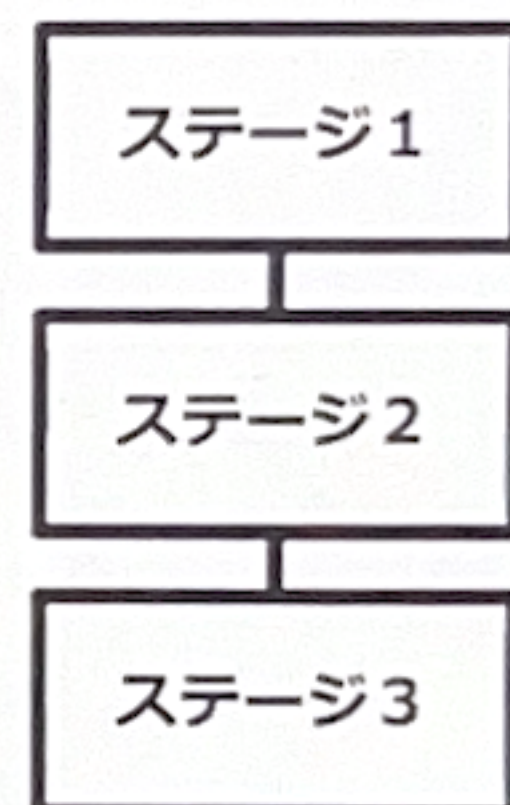
みなで遠足に行っはんとてあう。

【メイン処理】（処理の流れや画面の動きを整理しよう）

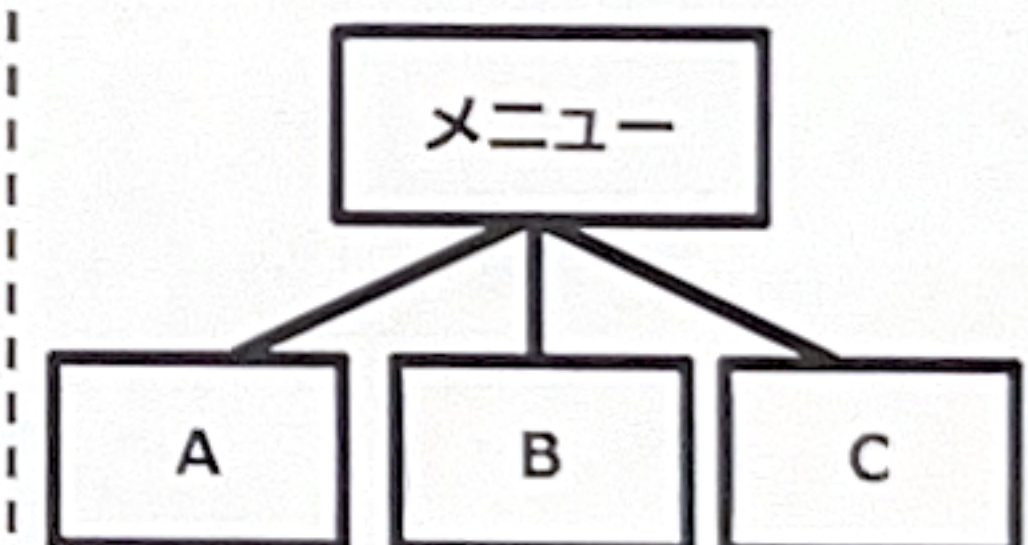
- ① OPでゴミが落ちているのを見てひろおうという。
- ② ステージ1ではOPのゴミをひろう。
- ③ そのゴミをステージ2で分別する。
- ④ アニメーションでまだ食べれる食材をみつける。
- ⑤ アニメーションでの食材を食べるように料理する。
- ⑥ アニメーションでステージ3で作ったお弁当を食べていると、はんとをみつめて追いかける。
- ⑦ はんとをたおす。
- ⑧ はんとに自然の大切さを考ええてみなで自然を大切にしてい。

【メインの書き方例】

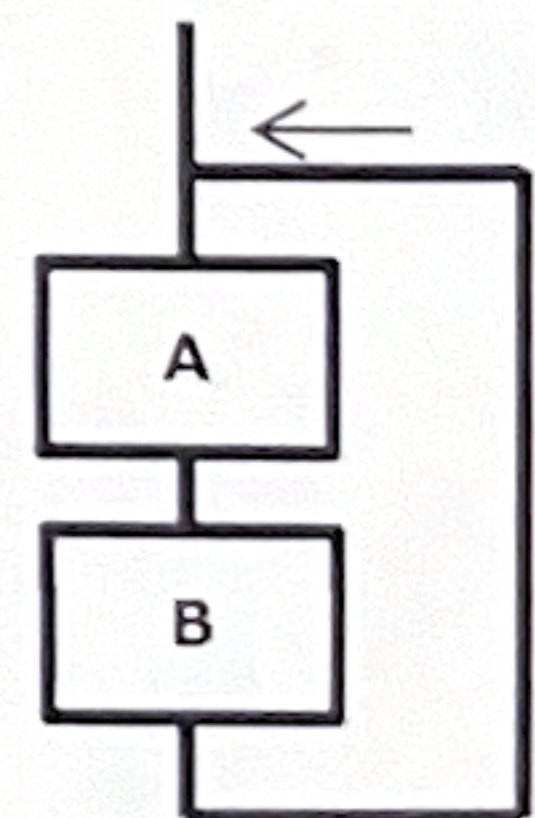
じゅんじ  
順次



ぶんき  
分岐



く かつ  
繰り返し



【エンディングまたはゲームオーバー】

はんとが自然の大切さを理解して角を決する。



ぜんたい 全体スケジュール 「チームの予定」 とそれぞれの担当を決めておこう

| かい<br>回 | ひづけ<br>日付 | スケジュール          | さんこう<br>参考                                               |
|---------|-----------|-----------------|----------------------------------------------------------|
| 3       | 1/20      | 全体概要を作成         | きかくしょ<br>企画書OK<br>(個人)                                   |
| 4       | 1/27      | 企画を完成させる        |                                                          |
| 5       | 2/3       | 企画発表<br>個人制作を開始 | かんせい<br>スライド完成<br>はっぴょうじゅんぴ<br>発表準備<br>リハーサル             |
| 6       | 2/10      | 個人制作            |                                                          |
| 7       | 2/17      | 個人作品を完成させる      |                                                          |
| 8       | 2/24      | 作品を統合           | たんとうさぎょう<br>担当作業<br>しゅうりょう<br>終了                         |
| 9       | 3/3       | 作品提出            | とうごうかんりょう<br>統合完了<br>さくせい<br>スライド作成<br>はっぴょうじゅんぴ<br>発表準備 |
| 10      | 3/10      | 作品発表            | かんせい<br>スライド完成<br>はっぴょうじゅんぴ<br>発表準備<br>リハーサル             |



名前なまえのルールめいめいきそく（命名規則）

統合プログラム「3つの約束」

- ・つくる前に「名前なまえのルールき」を決めて、チームで共有きょうゆうする
- ・企画書きかくしょの「スプライト」「変数へんすう」「メッセージ」は、ルールにあわせて書かく
- ・ルールで決めていない名前なまえはつけない
- ・追加ついかするものは、ルールにあわせた名前なまえにし、必ず他のメンバーかならほかに共有きょうゆうする

決めた基本ルールきほんに○をつけよう

|                             |                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                |
|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| <small>きほん</small><br>基本ルール | <small>くあ</small><br>組み合わせ<br><br><small>ばめん</small><br>・ 場面 + <small>なまえ</small><br>名前<br><br><small>すうじ</small><br>・ 数字 + <small>なまえ</small><br>名前<br><br><small>なまえ</small><br>・ 名前 + <small>ばめん</small><br>場面<br><br><small>ほか</small><br>・ その他「<br><br>」 | <small>れい</small><br>例)<br><br>OP ねこ・ED ねこ<br><br>1 ねこ・2 ねこ<br><br>ねこ-OP・ねこ-ED |
| スプライト                       | <small>ならじゅん</small><br>並び順<br><br>スプライト名+ゲーム番号                                                                                                                                                                                                               |                                                                                |
| メッセージ                       | <small>ならじゅん</small><br>並び順<br><br>メッセージ名+ゲーム番号                                                                                                                                                                                                               |                                                                                |
| <small>へんすう</small><br>変数   | <small>ならじゅん</small><br>並び順<br><br>変数名+ゲーム番号                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                |
| <small>ほか</small><br>その他    |                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                |