

コース紹介

キッズ プログラミングコース

KIDS



集合学習

対象 小学1年生～小学4年生

1回60分/全40回 (1年間)

※ 教室により設置コースが異なります。
 ※ 授業日は、授業カレンダーにてご確認ください。
 ※ 受講には規定があります。詳しくはお問い合わせください。

学習効率もUP! あわせて習得したいスキル
 タイピング (ローマ字) / パソコン基礎



学習内容 さまざまなアプリを使って、作品づくりを楽しみながら「考えるチカラ」を育てます



マイクラフト

全10回

マイクラフトを使って、ミッションをクリアしながら仕組みを学ぼう!
 自分で考えたワールドで、遊び場をプログラミングします。ゲームへの興味をきっかけに、「遊ぶ」から「創る」方向へと、学びをつなげる第一歩!



SCRATCH Jr

全20回

「うごくえほん」や「さわれるえほん」で、発想をカタチにしよう!
 ブロックを使ったプログラミングでのお話づくりを通して、作品づくりの楽しさ・面白さを体験。「もっとやってみよう!」の気持ちを引き出します。



toio

全10回

「toio コア キューブ」を使って、ロボットを動かすプログラミングに挑戦!
 次の段階で学ぶScratchとほぼ同じアプリを使用するので、パソコンでのプログラミングに向けた準備にも繋がります。

「toio (トイオ)」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

本格的な作品づくり ▶ Scratchコースへ

学習STEP

マイクラフトの場合



「こうなったらいいな...」を「どうしたらできる?」の思考にチェンジ!

1 Practice 習得

マイクラフトを使って、与えられたミッションをクリアしていき、プログラムのしくみを学びます。



2 Planning 企画

どんなことをしてみたいか・学んだしくみを使って何が出来るか、をもとに何をつくるかを考えます。



3 Progress 創作

考えたワールドを実現するために、トライ&エラーをくり返しなが、プログラムをつくります。



4 Presentation 発表

自分の考えをカタチにしたら、みんなに発信します。つくったワールドをみんなで一緒に楽しもう!

